

Troubles des apprentissages

Projet TICE

Liste non exhaustive des logiciels gratuits

- Compilation pour les élèves présentant un trouble spécifique du développement (troubles DYS : dysphasies, dyspraxies, dyscalculies, dyslexies-dysorthographies et TDA/H).
- Certains sont des logiciels nomades, après téléchargement sur clé USB, l'enfant peut les utiliser partout sans installation sur l'ordinateur.

Lecture / écriture

- **Logiciels de text-to-speech** (du texte à la parole). Le logiciel « lit » à voix haute le document texte que vous lui indiquez.

SDVocal : synthèse vocale qui permet d'écouter tout type de documents (pages web, documents PDF, e-mail, odt, doc...). Il suffit d'effectuer une sélection à l'aide de la souris ou simplement de positionner le curseur à l'endroit où vous voulez commencer à lire.

Balabolka : synthèse vocale qui permet la lecture des fichiers texte à haute voix . Textes que l'on écrit ou que l'on importe. Permet de transformer un fichier texte en fichier son que l'on peut sauvegarder.

Open office vox : extension de la suite Open Office permet d'intégrer une synthèse vocale dans la barre d'outils d'Open Office. On peut alors faire lire par la machine tout ou partie d'un texte saisi.

La synthèse vocale peut permettre à un élève d'entendre le texte qu'il a saisi ; Il peut également vérifier la lisibilité de son texte (oubli de mots par exemple).

- **Logiciels d'aide à la lecture :**

Coupe-mots : découpe visuellement les syllabes et sons complexes dans les mots. Apprentissage de la lecture, simplifie le découpage visuel des syllabes.

Syllaphon (Abuledu) : destiné à travailler la lecture et la phonologie.

Police de caractères utile (aide à la lecture)

Open dyslexic : suite Open Office (disponible au collège) – voir site Da Font.

- **Logiciels d'écriture.**

Dicom : logiciel de prédiction de mots pour aider à la saisie dans un traitement de texte (Microsoft Word, Bloc Notes, Wordpad, Office Writer...), et tout autres logiciels où l'utilisateur peut être amené à écrire au clavier (barre d'adresse du navigateur internet, formulaires, messagerie instantanée...). Existe pour l'apprentissage de l'anglais.

Chewing Word : Le « mâcheur de mots », clavier virtuel dynamique qui recèle de nombreuses possibilités, aide à la saisie et à la communication verbale.

ScribeDico : faciliter la saisie au clavier en complétant automatiquement les mots à partir des premiers caractères saisis.

Cahiécran : tous les documents peuvent se retrouver sous ce format après les avoir scannés. L'élève lance le logiciel à partir de l'icône apparaissant sur le bureau de son écran, il choisit un document à travailler. Il ne peut pas en modifier ou en effacer le contenu. Pour ajouter des éléments, il active une barre d'outils (sa trousse virtuelle) où apparaissent toutes les consignes potentielles. Il choisit l'élément associé à la consigne souhaitée (relier, souligner, cocher, compléter, grouper, écrire, ...).

PDFSam : Modification de documents PDF

Apprendre le clavier

Apprenticlavier

Rapid Typing

Tux typing2

Langage oral

Donnerlaparole : logiciel qui permet de saisir des mots et des phrases facilement et de les faire parler.

Mathématiques

La course aux nombres : logiciel de jeu de remédiation en dyscalculie pour les plus jeunes autour des concepts fondamentaux de l'arithmétique.

Posop : poser des opérations mathématiques (addition, soustraction, multiplication, soustraction) proprement et d'imprimer la feuille.

Multiskate : apprendre les tables de multiplications de façon ludique.

Géogébra : logiciel de géométrie. Peut être utilisé avec une dictée vocale. A l'emplacement prévu, l'élève dicte ce qu'il veut réaliser et les objets se réalisent.

TGT : Trousse Géo Tracé, intègre des instruments virtuels de mesure (règle, équerre, rapporteur) à une feuille de traçage pourvue d'un crayon et d'un compas. Permet de réaliser toutes sortes de tracés et de mesures rencontrés à l'école primaire et au collège.

Déclic : logiciel de géométrie au sens où il permet de construire à la souris toute figure constructible à la règle et au compas. Les éléments de bases sont le point, la droite, et le cercle (en géométrie euclidienne). Tous les outils de la 6ème à la Terminale sont disponibles.

Repérages spatio-temporels et organisation

Freemind ou Freeplane : organiser et représenter ses idées avec les cartes mentales. Aide aussi à mémoriser des notions, à construire un plan, à produire un écrit.

One Note : un classeur numérique pour faciliter le rangement des cours, la prise de note, la réalisation des devoirs à la maison. Il est facile pour l'enfant de changer de matière pour retrouver des exercices ou des leçons.

Rainlendar : agenda électronique.

Paint : peut-être utilisé dans de nombreux domaines, coloriage carte géographique.

jTans : jeu de Tangram, travail des compétences visuo-spatiales et visuo-constructives, mémoire visuelle (gTans pour Mac).

Mémorisation

Anki : pour créer des programmes d'apprentissage et de mémorisation par répétition espacée. L'enfant construit ses cartes de révision, en saisissant la question et la réponse. Ces cartes sont regroupées par « paquets », ou dossiers thématiques.

Où trouver les logiciels ?

Liste établie parmi les logiciels gratuits. La plupart se trouvent facilement en téléchargement sur Internet.

Le réseau *Framasoft* qui diffuse des logiciels libres propose une clé USB (framakey) :

<https://framakey.org/Pack/Framakey-Dys>

Plus de 60 applications – logiciels nomades pour les troubles dys.